**Guía n° 5 “Autoevaluación” Educación Física y Salud”**

**Tercero Básico**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre:** |  | **Curso:** | **3° Básico A-B-C** | **Fecha entrega:** | **15 – 06 - 2020** |

|  |
| --- |
| INSTRUCCIONES: Lea atentamente cada pregunta. Debe marcar la alternativa que usted considere que es la correcta. Esta guía No es sumativa. (Sin nota).Una vez terminado el plazo, se retroalimentará mediante la pauta con el desarrollo de esta misma. El estudiante tendrá dos opciones: si dispone de computador y le resulta más accesible, podrá resolverla mediante el pc y enviarla en el mismo formato Word al docente. Segunda opción, Transcribir las preguntas y respuestas de la guía al cuaderno y una vez realizada usted deberá tomar una fotografía a la guía ya lista y enviarla vía correo al profesor ya mencionado.3° A Verónica Quintanilla: **veronica.quintanilla@elar.cl**3° B Eduardo Cortés: **eduardo.cortes@elar.cl**3° C Nicole Salazar: **nicole.salazar@elar.cl**Esta guía NO es sumativa (sin nota) y no es necesario imprimirla. Recuerda colocar tu nombre, apellido y el curso al cual perteneces. |

|  |
| --- |
| **Objetivo instrumento:** Identificar grado de logro o avance de estudiante en cuanto al aprendizaje entregado a través de material educativo (guías y video registros).**Objetivos de aprendizaje de la unidad:** OA6 - 0A9 - 0A11.**Contenidos:** Habilidades motrices básicas de locomoción, manipulación y equilibrio/estabilidad. |

1. Los Patrones Motores Básicos “son una serie de movimientos organizados en una secuencia espacio temporal concreta”. Es allí la importancia del desarrollo de estos, ya que el hombre desde que nace se mueve y cualquier alteración en el movimiento humano, generará una alteración a nivel mental.

Según la definición, ¿Qué es un Patrón Motor?

1. Un deporte
2. Un juego
3. Un movimiento
4. Un grupo de acciones.
5. ¿Qué patrón motor corresponde subir a un árbol?
6. Trepar
7. Saltar
8. Correr
9. Gatear
10. ¿Qué Patrón motor representa la imagen?



1. Atrapar o recibir
2. Saltar
3. Lanzar
4. Trepar
5. ¿Qué Patrón Motor representa la imagen?
6. Saltar
7. Correr
8. Trepar
9. Trotar
10. ¿Qué Patrón Motor se encuentra directamente relacionado con lanzar?
11. Salto o Saltar
12. Correr o Caminar
13. Equilibrio o Equilibrar
14. Recibir o Atrapar
15. ¿Qué imagen **NO** corresponde a un Patrón Motor?
16. 





1. 
2. ¿Qué Patrón Motor conoces?
3. Bailar
4. Cantar
5. Correr
6. Gritar
7. ¿En qué Patrón Motor ocupamos las manos?
8. Esquivar
9. Atrapar
10. Lanzar
11. B y C son correctas
12. ¿En qué Patrón Motor ocupamos los pies?
13. Correr
14. Saltar
15. Botear
16. A y B son correctas
17. ¿Qué parte de nuestro cuerpo ocupamos cuando “Boteamos” un balón?
18. Tren superior
19. Las manos
20. Tren inferior
21. Los pies
22. ¿Qué parte de nuestro cuerpo ocupamos al “Saltar”?
23. Tren superior
24. Tren inferior
25. Los pies
26. Todo el cuerpo
27. ¿Qué parte de nuestro cuerpo ocupamos al “Atrapar”?
28. Tren superior
29. Tren inferior
30. Los pies
31. Las manos
32. Los Patrones Motores se desarrollan a partir de su paso por diferentes **“Estadios de Desarrollo”**, descritos por David Gallahue.

Estos son;

**Estadio Inicial:** (2 a 3 años de vida) Primer intento para ejecutar una tarea.

**Estadio Elemental:** (3 a 5 años de vida) Mejor coordinación y ritmo.

**Estadio Maduro:** (5 a 7 años de vida) Adecuada coordinación, mecanismo correcto y eficiente.

Selecciona el orden correcto de los estadios de desarrollo.

1. Elemental – inicial – inmaduro
2. Inmaduro – inicial – maduro
3. Inicial – elemental – maduro
4. Elemental – inicial – maduro
5. Selecciona el Estadio de Desarrollo que según tú edad te encuentras
6. Inicial
7. Elemental
8. Inmaduro
9. Maduro
10. Selecciona los Patrones Motores visto en el video que hizo la o él profesor.

I. Saltos II. Lanzamientos III. Trepar IV. Desplazamientos

1. Solo I
2. I– II – IV Son correctas
3. II – III Son correctas
4. Todas son correctas